

Universidad Nacional Autónoma De México

Facultad de ingeniería

Fundamentos de programación

Actividad asíncrona #3

Viernes 9 de octubre de 2020

Alumno: Rojo López Luis Felipe

***El código Enigma***

Esta película la vi hace muchísimo tiempo y recuerdo que me gustó demasiado. Esta tarea fue la oportunidad perfecta para verla una vez más y recordar las razones por las cuales me había encantado.

Es una película esta situada en la Segunda Guerra Mundial, cuando los alemanes utilizaban el Enigma para comunicarse entre ellos intercambiando información para realizar sus próximos ataques por lo que se le asignó al matemático Alan Turing que encontrara la forma de descifrar aquellos mensajes encriptados que enviaban los alemanes. Muchos pensaban que esta tarea debía realizarse manualmente, pero Alan creía que podría crear una máquina que, mediante un algoritmo, fuera capaz de descifrar aquellos mensajes.

Alan Turing es considerado uno de los padres de la ciencia de la computación y precursor de la informática moderna.

Esta película me parece muy interesante por todo el contexto histórico que tiene y por la representación que hicieron sobre las grandes aportaciones que hizo Turing a la computación.

La película en todo momento tiene ese ambiente de tensión que te hace querer saber más y más de lo que está por ocurrir.

Las grandes actuaciones, el guion y la fotografía llevaron a esta película a ser nominada en varias categorías a los premios Óscar y algunos otros, llevándose el Óscar al Mejor Guion Adaptado.

Un dato curioso que encontré sobre Alan Turing es que el logo de Apple (la manzana mordida) es una especie de tributo a él, ya que existe la historia de que Alan se suicidó comiendo una manzana envenenada con cianuro.

En fin, esta es una gran película que recomendaría sin ninguna duda.